

SCRATCH-BALL

REGLES DE BASE

Objectif : réceptionner la balle avec le gant scratch dans une des zones de marque (être en contact avec la zone de marque au moment de la réception)

Equipes mixtes de 5 à 7 joueurs avec remplaçants (adapter selon espace de jeu).

Les joueurs ont une main gantée et l'autre libre. La balle est réceptionnée obligatoirement par la main gantée et renvoyée par la main libre.

4 à 5 zones de marque (cerceaux de couleur caoutchouc).

- 5 passes minimum avant de se placer en zone de marque
- Re-passe interdite
- Pivot autorisé balle en main
- 1 seule personne autorisée dans la zone de marque
- Présence dans la zone de marque limitée à 5 secondes

Si la balle tombe au sol suite à une mauvaise passe, elle est rejouée par l'équipe adverse à l'endroit de chute.

Si la balle est contrée par l'équipe adverse et tombe au sol, elle est aussi rejouée par l'équipe adverse à l'endroit de chute.

Surface de jeu libre (ex. terrain de basket)

