

LA COURSE AUX BALLEES

CONSTITUER DES ÉQUIPES QUI SE PLACENT DERRIÈRE LES 3 CERCEAUX DE DÉPART.

AU SIGNAL, LE 1ER JOUEUR DE CHAQUE ÉQUIPE DOIT ALLER FAIRE LE TOUR DU 2ÈME CERCEAU ET REJOINDRE LA BALLE SITUÉE DANS LE 1ER CERCEAU POUR LA FAIRE PROGRESSER D'UNE ÉTAPE (LA POSER SUR LA 1ÈRE COUPELLE).

LE JOUEUR PASSE ENSUITE LE RELAIS AU PARTENAIRE SUIVANT QUI RÉALISE LE MÊME PARCOURS EN FAISANT CETTE FOIS PROGRESSER LA BALLE SUR L'ÉTAPE SUIVANTE (2ÈME COUPELLE).

LORSQUE LA BALLE ATTEINT LE CERCEAU LE PLUS ÉLOIGNÉ, IL FAUT RÉALISER LE DÉFI DANS LE SENS INVERSE (REFAIRE LES ÉTAPES DANS L'AUTRE SENS POUR FAIRE REVENIR LA BALLE DANS LE 1ER CERCEAU)

LA 1ÈRE ÉQUIPE QUI PARVIENT À FAIRE REVENIR LA BALLE DANS LE CERCEAU DE DÉPART EN PASSANT PAR TOUTES LE ÉTAPES (ALLER ET RETOUR) REMPORTE LA MANCHE » (POSSIBILITÉ DE FAIRE PLUSIEURS MANCHES)

IMPORTANT : SI LA BALLE N'EST PAS CORRECTEMENT POSÉE SUR LE SOMMET DES COUPELLES, IL FAUT OBLIGATOIREMENT LA REPLACER AVANT DE PASSER LE RELAIS

